



9

Publicación Trimestral  
octubre-noviembre-diciembre

j  
k  
U  
Z

k

kanpo



ASOCIACIÓN ALAVESA  
DE JUGADORES EN  
REHABILITACIÓN  
ERREABILITAZIOAN DIREN  
ARABAKO JOKALARIEN ELKARTEA



Ayuntamiento  
de Vitoria-Gasteiz  
Vitoria-Gasteizko  
Udala

ARABAKO FORU ALDUNDIA



DIPUTACIÓN FORAL DE ALAVA



CAJA LABORAL  
ERREABILITAZIOA BERRA

- 1 Artículo  
"Nuevo reglamento Vasco de máquinas de juego"
- 2 Entrevista  
"Unidad de Juego Patológico del Hospital de Bellvitge"
- 3 El ciudadano responde
- 4 Testimonio afectado  
"Historia de un jugador rehabilitado"
- 5 Valoración  
"Lo mejor y lo peor"
- 6 Recomendación  
"Libro y DVD recomendado"
- 7 Opiniones  
"Buzón de sugerencias y/u opiniones"

**Edita:** ASAJER. Asociación Alavesa de Jugadores en Rehabilitación

**Colaboran:** IFBS (Diputación Foral de Álava), Dpto. de Salud y Consumo (Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz) y Caja Laboral

**Fotografía:** Asajer

**Diseño:** ERDU

**Maquetación:** KOMUNIKA DIGITAL 2.0

**Traducciones:** Higan Itzulpen Zerbitzuak

**Imprime:** Gráficas Vicuña

**Depósito Legal:** VI - 356 / 07

## Nuevo reglamento Vasco de máquinas de juego

El pasado Noviembre de 2009 el Gobierno Vasco aprobó el nuevo Reglamento de Máquinas y Sistemas de juego reformando el hasta ahora vigente de 1997.

Las modificaciones realizadas han sido:

- Normas para evitar la concentración de esta actividad en unas pocas empresas.
- Planificación de la oferta de máquinas de juego, en locales de hostelería y en salones de juego con el objetivo de impedir un crecimiento incontrolado.
- Ofrecer mayor seguridad jurídica al usuario exigiendo inspección técnica periódica de las máquinas de juego.
- Laboratorios de ensayo de máquinas con carácter previo a la homologación.
- Creación de nuevos subtipos de máquinas recreativas A (sin premio) y B(con premio) como BM Multipuesto que ofrece la posibilidad de participación de más de una persona y sólo pueden instalarse en casinos, salas de bingo y salones de juego, BC ó compartidas, que permite a dos jugadores competir entre sí , y BG que incorpora juegos muy parecidos al bingo y sólo podrán instalarse en estos locales.
- El total de máquinas tragaperras del llamado "Tipo B" pasa de 1500 a 2500.
- Se podrán hacer interconexiones entre máquinas de distintos locales de juego del País Vasco.
- Se modificará el precio de la partida conforme al IPC.
- Protección de los derechos de jugadores e impulso de juego responsable.
- Realización de campañas preventivas y educativas, y colaboración con asociaciones que trabajen en el campo de las conductas adictivas.
- En locales que cuenten con máquinas recreativas y en locales de juego tendrán expuestas una declaración de principios de Juego Responsable.

Veremos si estas medidas sirven para hacer un uso más sano del juego.

# Unidad de Juego Patológico del Hospital de Bellvitge

## 1. ¿Qué es la unidad de juego patológico de Bellvitge?

La Unidad de Juego Patológico se ubica en el Servicio de Psiquiatría del Hospital Universitario de Bellvitge, en Barcelona, y atiende todos aquellos trastornos relacionados con el control del impulso, también conocidos como adicciones comportamentales. Su actividad es de tres tipos: asistencial, docente e investigadora. En relación a la actividad asistencial y teniendo en cuenta los datos de 2009, en la Unidad de Juego Patológico del Hospital Universitario de Bellvitge se han realizado 384 primeras visitas, 1.755 pacientes han sido atendidos en terapia grupal y 1.679 en terapia individual. Estos datos son similares a los obtenidos en años anteriores.

Respecto a las actividades docentes que desde la Unidad de Juego Patológico se realizan, los distintos facultativos especialistas son responsables de la formación de practicums de psicología, de residentes de la especialidad de psicología clínica, y también participamos en distintas clases y seminarios tanto de pregrado como de postgrado. En la actualidad se están dirigiendo un total de 6 tesis doctorales vinculadas a nuestra unidad.

Finalmente, la unidad de juego patológico realiza una constante actividad investigadora significativa. Además de los proyectos que se llevan a cabo en nuestra unidad, actualmente colaboramos con distintos grupos investigadores de reconocido prestigio, tanto nacional como europeo, en el campo del juego patológico y trastornos asociados, así como en el área de las Neurociencias. Esta actividad se traduce en la publicación de diversos artículos científicos en distintas revistas especializadas.

## 2. ¿Cuánto tiempo lleva funcionando?

La unidad se constituyó oficialmente en 1996, con dotación de recursos humanos, que se tradujo en la contratación de personal especializado en el estudio y abordaje de estos trastornos. En 2003 se produjo un cambio estructural y organizativo de la unidad, que culminó con la puesta en marcha de una serie de protocolos manualizados para el tratamiento cognitivo-conductual del juego patológicos y otras adicciones comportamentales, validados posteriormente en publicaciones nacionales e internacionales reconocidas en este campo.

## 3. ¿Con qué personal cuenta esta unidad?

La unidad de Juego Patológico está constituida por tres facultativos especialistas, psicólogos especialistas en psicología clínica: la Dra. Susana Jiménez-Murcia, coordinadora de la Unidad, y M<sup>a</sup> Neus Aymami y Mónica Gómez-Peña. Además, disponemos de un residente de psicología clínica por año, así como cuatro psicólogos con distintas becas de investigación (tres reciben financiación de la Comunidad Autónoma y una, europea).

## 4. ¿Se realiza tratamiento exclusivamente de ludopatía ó también de otras adicciones no tóxicas?

Principalmente atendemos casos de juego patológico. No obstante, a nuestra unidad también acuden pacientes con otro tipo de conductas adictivas. Considerando los últimos 1.800 pacientes atendidos en nuestra unidad, podemos observar que el 97% de los casos ha consultado por juego patológico, un 2% por compra compulsiva y un 1% por otros trastornos, como la adicción a los videojuegos, adicción a Internet, adicción al tarot o adicción al sexo. Del total de casos que consultan por juego patológico, un 87% juegan a máquinas recreativas, un 15% a bingo, un 6% a casino, un 4% a cartas y el resto un 2.6% a apuestas on line. Tal y como se observa en estas tasas (que superan el 100%), hay pacientes que consultan por más de un juego problema.



Personal de la Unidad de Juego Patológico de Bellvitge

### 5. ¿Qué tipo de orientación psicológica se utiliza en el tratamiento?

Disponemos de un tratamiento específico protocolizado para abordar estos trastornos, desde una orientación cognitivo-conductual. Una vez realizada la primera entrevista y obtenidos los resultados de la exploración psicométrica que administramos al paciente, valoramos el tipo de tratamiento más adecuado en función del perfil del paciente y de unos criterios de inclusión y exclusión. Básicamente, disponemos de varias modalidades de tratamiento individual y de tratamiento grupal. El tratamiento consiste en 16 sesiones de frecuencia semanal y en sesiones de seguimiento al 1, 3, 6, 12 y 24 meses.

Las técnicas psicológicas que aplicamos son el control de estímulos, la planificación del tiempo libre con la realización de actividades alternativas a la conducta de juego, el autorrefuerzo, solución de problemas, entrenamiento autoinstruccional, reestructuración cognitiva y técnicas de prevención de recaídas.

El objetivo principal es que el paciente adquiera un autocontrol sobre la conducta de juego, así como estrategias para prevenir y afrontar recaídas. Al mismo tiempo, pretendemos dotar a los familiares de recursos para el manejo de la desconfianza que se genera, como consecuencia del trastorno.

### 6. ¿Con qué porcentaje de recuperación de juego patológico cuenta este tratamiento?

Los resultados de distintos estudios y revisiones sobre el abordaje terapéutico del juego patológico coinciden en afirmar que la terapia cognitivo-conductual es efectiva. Siguiendo esta línea, en 2007 publicamos en la revista *Psychotherapy Research* un estudio en el que quisimos observar los resultados del programa de tratamiento que aplicábamos. Éstos confirmaron que la terapia cognitivo-conductual era efectiva, logrando un 76.1% de abstinencia al finalizar el tratamiento (en la sesión 16) y un 81.5% de abstinencia a los 6 meses de haber finalizado el tratamiento. El riesgo de recaída en este estudio era de un 23.9% y el riesgo de abandono de un 30.3%. Un dato interesante, que observamos en este estudio, era que el mayor riesgo de abandono o de recaída se producía durante las primeras cinco sesiones de terapia. Este resultado que, por otra parte, constatábamos en el trabajo clínico realizado día tras día, sugería que todos los implicados en el tratamiento (paciente, familiares y terapeutas) debíamos hacer un mayor esfuerzo durante estas primeras sesiones, para disminuir el riesgo de fracaso terapéutico.

A nuestro parecer, estos datos constituían un reto para el profesional, dado que un mayor conocimiento sobre los factores asociados al éxito y fracaso de la terapia permitirían incrementar las tasas de recuperación.

## responde

1. ¿Cree que los/as menores están jugando a juegos de apuestas?
2. ¿A qué tipos de apuestas cree que juegan los/as menores?
3. ¿Sabe si existe algún tipo de control para que no jueguen los/as menores?
4. En la actualidad se han instalado locales de apuestas ¿cree que los/as menores están accediendo a este tipo de locales?

### *Mujer 66 años:*

1. En algunos sitios si que he visto jugar a chabales.
2. A máquinas de las de los bares de monedas.
3. No creo que controle nadie si juegan ó no.
4. No sé lo que son locales de apuestas.

### *Hombre 40 años*

1. A algún tipo de apuestas sí y a otras no.
2. A quinielas, máquinas tragaperras, etc.
3. Sé que en el Bingo, por ejemplo, te piden el carnet, para otras apuestas no te piden nada.
4. Creo que sí por lo que he visto en bares.

### *Hombre 23 años*

1. No lo sé, yo antes jugaba a máquinas de bingo.
2. A porras y esos juegos.
3. Igual el camarero les dice algo por jugar.
4. No sé por que no he ido nunca.

## de afectado/a

Hola a todos, soy un joven de 34 años, soy ludópata y éste es mi testimonio.

Mi primer contacto con el juego tuvo lugar hace 16 años, cuando yo tenía 18 años. Comencé jugando algunos días sueltos a las máquinas tragaperras con los amigos, pero poco a poco me fui distanciando, buscando mis momentos para poder jugar en solitario sin saber porqué jugar a las máquinas me hacía sentirme bien.

Muy pronto el juego pasó a ocupar el cien por cien de mis pensamientos, tanto cuando estaba despierto como cuando dormía, mis únicas metas eran buscar la manera para conseguir dinero y poder jugar día tras día, lo que llevó a convertirme en un mentiroso compulsivo. Me inventaba pagas, inexistentes reuniones de trabajo, etc. Así durante más de cuatro años, en los que incluso llegué a robar dinero a distintos miembros de mi familia, lo que hizo saltar la alarma en todos ellos, y tras cazarme con las manos en la masa y pasar una horrible vergüenza, les conté que robaba para poder jugar a las máquinas. Ante ésto buscaron ayuda y dieron con la asociación, y tras una charla acepté comenzar una terapia.

La verdad es que yo no estaba muy convencido de que tenía un problema, pero por no disgustar a la familia dejé de jugar durante un tiempo. Transcurridos unos meses y con la confianza medio restablecida, volví a jugar y además con más fuerza. El acudir a terapia me proporcionaba una estupenda coartada frente a mi familia, no sospechaban nada y podía volver a jugar con cierta facilidad.

Pero una vez más las cosas se me van de las manos y soy incapaz de controlarlo, necesito jugar cada vez más y vuelven las mentiras, las noches en vela y los nervios. Pasados tres años tengo que volver a pasar por la vergonzosa situación de reconocer que realmente no lo había dejado y que volvía a jugar.

Esta vez no hubo ni reproches, ni tanta comprensión como la primera vez. Incluso yo me sentía mal con la situación y reconocía que estaba enfermo y que haría lo posible por curarme. Avergonzado de mí mismo decidí que tendría la suficiente fuerza de voluntad para dejarlo solo. Así fué hasta hace tres años, cuando una serie de circunstancias volvieron a reunirse a mi alrededor: tiempo libre, dinero a mano, incapacidad para resolver mis problemas...

Esta recaída ha sido la más fuerte, en cuanto a tiempo, dinero y desgaste mental. En menos de cinco años he dilapidado mis cuentas, las de mi pareja y por supuesto su confianza.

Tras confesarle cuál era el problema, llegamos al acuerdo de que debía buscar ayuda ó que me quedaría solo con todo ésto. De inmediato y ante la posibilidad de perderla me volví a poner en contacto con la asociación catorce años después y comienzo una nueva terapia.

He de reconocer que mi primera motivación para acudir a terapia no era sentirme mejor, ni dejar de jugar. Lo hacía por no perder a mi pareja, no por mí.

Pero hoy es el día que hago terapia y acudo gustoso a mis reuniones de grupo por y para mí, aprendiendo sobre todo a hacer las cosas de otra manera. Llevo catorce meses sin jugar y me encuentro mejor que nunca. Me siento feliz y lleno de ilusiones personales y con mi pareja. Es por todo ello que quiero darle las gracias a mí mismo, por ser capaz de hacer las cosas para quererme y no para destruirme, a mi pareja por estar siempre a mi lado, a ASAJER y a mis compañeros/as de grupo.

Un saludo.

## lo mejor del trimestre

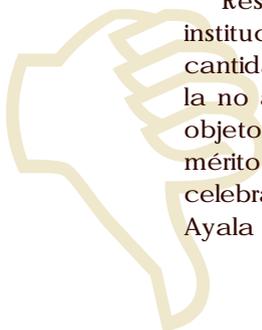
La cantidad de actividades organizadas y llevadas a cabo por ASAJER debido a la celebración de la Feria de Asociaciones, XX Aniversario y Día sin Juego, a lo largo del último trimestre de 2009 para dar a conocer y trabajar el problema de la Ludopatía.

También nos gustaría resaltar la participación de personas afectadas directa ó indirectamente por este problema en algunas de estas actividades (Mesa redonda, Stand informativo, Cena XX Aniversario...)



## lo peor del trimestre

Resaltar la poca repercusión que ha tenido a nivel institucional el XX Aniversario de ASAJER (a pesar de la cantidad de actividades realizadas para su celebración), y la no asistencia de público a la Subasta Benéfica de objetos donados por personas y colectivos que tienen un mérito importante en el campo en el que se desarrollan, celebrada el pasado 13 de Noviembre en el Hotel Canciller Ayala .



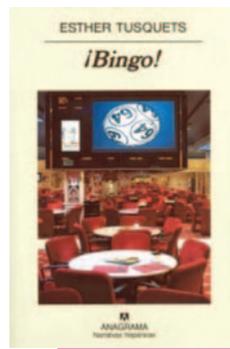
## libro recomendado

### ¡BINGO!

La escritora y editora **Esther Tusquets** se adentra en su nueva novela '¡Bingo!' en el "insólito" mundo del bingo y el juego, capaces de crear "emociones artificiales" a los jugadores.

La novela narra la historia de un notario sesentón, cuyo negocio va viento en popa pero que cada vez siente más indiferencia sobre lo que le rodea. Su entrada en un bingo, donde comienza a recordar a su primer amor, cambió su existencia con la aparición de Rosa, una atractiva binguera, con la que renace su capacidad de amar.

La autora rememora desde "raros rituales con los cartones, la creencia de mesas con suerte, lo mal visto que está jugar con ordenador o la sensación de que cada número sea un ser vivo" para trazar una panorámica a este camaleónico universo. "En el juego se manifiesta cómo es la gente", remarca.



## dvd recomendado



### Comando Actualidad: "Enganchados al juego"

Fecha de realización: 2008

"Comando Actualidad" desembarca en el mundo de los juegos de azar. El espacio intenta desvelar las dos caras del juego: la de los ludópatas y la de los jugadores profesionales, los que se ganan la vida apostando. ¿Qué línea separa el juego de la adicción?, ¿se puede ganar una vida jugando?.

En España, hay más de 500.000 personas adictas al juego y de éstas el 5% se consideran ludópatas.

## buzón sugerencias y/u opiniones

La Asociación Alavesa de Jugadores en Rehabilitación, este último trimestre de 2009, ha recibido la colaboración de afectados/as y familiares en el desarrollo de actividades dirigidas a dar a conocer la Ludopatía.

También han acudido a la celebración de la **MESA REDONDA "VISIÓN SOCIOSANITARIA DE LA EVOLUCIÓN DE LA LUDOPATÍA"**, celebrada el 6 de noviembre en el Hotel Ciudad de Vitoria (Vitoria-Gasteiz) y compuesta por:

**Dña. Mónica Gómez**, psicóloga adjunta de la Unidad de Juego Patológico del Hospital de Bellvitge (Barcelona).

**D. Juan Luis Suárez**, presidente de la Federación Andaluza de Jugadores Rehabilitados (FAJER).

**Dña. Idoia Axpe**, presidenta de la Asociación Alavesa de Jugadores en Rehabilitación (ASAJER).

Posteriormente compartimos mesa las personas afectadas, sus familiares, las profesionales de la Asociación y los ponentes de la mesa redonda, ya que consideramos que merecían ser homenajeadas las personas afectadas y sus familias por el gran esfuerzo que supone el trabajar conjuntamente en pos de la recuperación no sólo del/la jugador/a, sino de la búsqueda del bienestar de una familia y entorno que ha sido dañada por un problema como el de la Ludopatía. Participaron en la misma cerca de 30 personas.

Queremos agradecer la participación de todas estas personas que han hecho posible que estas actividades se desarrollen y continuar animándolos a formar parte activa de ASAJER.

Gracias.

*¡Animaros  
y escribir!*

