

3

Publicación Trimestral
abril-mayo-junio



ASOCIACIÓN ALAVESA
DE JUGADORES EN
REHABILITACIÓN
ERREABILITAZIOAN DIREN
ARABAKO JOKALARIEN ELKARTEA



Ayuntamiento
de Vitoria-Gasteiz
Vitoria-Gasteizko
Udala

Arabako
Foru Aldundia



Diputación
Foral de Alava



kanpo

- 1 Artículo
"Mujer y Ludopatía"
- 2 Entrevista
"A Covadonga Solaguren Santamaría"
- 3 Testimonio afectado
"Receta para sesión de juego"
- 4 El ciudadano responde
- 5 Recursos de la ciudad y de la provincia
- 6 Valoración
"Lo mejor y lo peor"
- 7 Recomendación
"Libro y DVD recomendado"
- 8 Opiniones
"Buzón de sugerencias y/u opiniones"

Edita: ASAJER. Asociación Alavesa de Jugadores en Rehabilitación

Colaboran: IFBS (Diputación Foral de Álava), Dpto. de Salud y Consumo (Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz) y Caja Laboral

Fotografía: Asajer

Diseño: ERDU

Maquetación: KOMUNIKA DIGITAL 2.0

Traducciones: Higan Itzulpen Zerbitzuak

Imprime: Gráficas Vicuña

Depósito Legal: VI - 356 / 07

MUJER Y LUDOPATÍA

La prevalencia de la Ludopatía en España se sitúa entorno al 2% de la población adulta. Los datos existentes en nuestro país señalan que al menos un tercio de los ludópatas pertenecen al género femenino, siendo un 10% de las personas que acuden a tratamiento.

Las mujeres se enfrentan a un doble problema: la enfermedad y la falta de apoyo de sus familias, y en muchas ocasiones no piden ayuda por miedo a ser consideradas "viciosas".

El patrón clínico de la mujer ludópata:

- Inicio más tardío que en los hombres, (en torno a los 40-50 años):
 - Tiempo en llegar a ser dependiente menor que en los hombres. En la mujer estaría en torno a los 5 años para llegar a ser dependiente.
 - No es común tener patologías asociadas, aunque la depresión y la ansiedad pueden bien ser causa ó efecto de la ludopatía.
 - El comienzo en el juego (Bingo) es social, facilitando la relación con otras mujeres en situación similar. Así la ludópata jugadora de " tragaperras" es una jugadora solitaria.
 - El comienzo en el juego suele ser para cubrir sensaciones de vacío, soledad, pérdida ó forma de escapar de los conflictos familiares o de pareja.
 - Las repercusiones familiares de las jugadoras(negligencia con los hijos, abandono de obligaciones familiares....) son más intensas que en el caso de jugadores masculinos.
 - La ocultación del problema se alarga más que en el caso de los hombres, ya que en muchas ocasiones es ella la que realiza la gestión económica familiar, con lo cual mientras se mantenga comida, gastos, etc, la detección a nivel económico se alarga más en el tiempo.
 - Las mujeres son las principales acompañantes de sus familiares en tratamiento (sobre todo pareja y madre). Las que sufren esta adicción no suelen decidirse a iniciar tratamiento y las que lo hacen, normalmente se encuentran con escaso apoyo familiar.

MUJER: SI EL JUEGO TE PRODUCE, SOLEDAD, IMPOTENCIA, INCOMUNICACIÓN, ABANDONO. NO LO DUDES...¡ TIENES UNA SALIDA !

a Covadonga Solaguren Santamaría

Concejala de Bienestar Social y Salud en el Ayuntamiento de Llodio, parlamentaria en la Cámara vasca en donde trabajó como vicepresidenta de la Comisión de trabajo y Acción Social, la ahora diputada de Política Social y Servicios Sociales, la nacionalista Covadonga Solaguren, siempre ha estado vinculada a esta área social. A la hora de afrontar una adicción como la ludopatía, Solaguren apuesta por la prevención y la sensibilización. "Es preciso prestar mayor atención a nuevos fenómenos como, por ejemplo, los juegos online que permiten las nuevas tecnologías", señala Solaguren que, asimismo, considera necesario acercarse a la zona rural para que las personas afectadas por esa adicción puedan dar el paso de pedir ayuda.

1. ¿Qué opina de la existencia de asociaciones como ASAJER dedicadas a apoyar a personas afectadas por la adicción al juego?

Creo que es necesario y conveniente que existan asociaciones y organizaciones sin ánimo de lucro involucradas en prestar ayuda a este tipo de personas que precisan un gran apoyo moral, psicológico e, incluso, en ocasiones económico ya que son muchos los afectados por la adicción al juego que se han visto obligados a dejar su trabajo, han roto con su entorno familiar e incluso con su círculo de amigos.

2. ¿Considera que existen en Alava suficientes recursos para personas con problemas de juego?

Cuando se habla de ésta o de cualquier otro tipo de adicción que te hace depender de algo, todos los recursos son insuficientes. Sin embargo, considero que es necesario prestar especial atención a los programas y servicios de información, prevención y orientación de la ludopatía.

3. ¿Cree que hay algún punto en el campo de la ludopatía en el que debería hacerse mayor hincapié?

La aparición de las nuevas tecnologías ha conllevado el surgimiento de nuevas formas de juego online que convendría tener en cuenta. De hecho, este fenómeno ya está siendo analizado, estudiado y es objeto de atención en las jornadas de sensibilización que se organizan. Además, es importante seguir acercándose a la zona rural alavesa para, a través de los profesionales de la salud y los trabajadores sociales, ser capaces de transmitir información sobre esta patología e incluso conseguir que personas afectadas puedan dar el paso de solicitar ayuda bien directamente o a través de los profesionales.

4. ¿Qué tipo de actuaciones ha desarrollado o tiene previsto desarrollar en materia de Ludopatía el Departamento de Política Social y Servicios Sociales de la Diputación Foral de Alava?

La Diputación de Álava, a través del Instituto Foral de Bienestar Social colabora con Asajer desde 1992, a través de sucesivos convenios en el desarrollo de programas y servicios de información, prevención y orientación de la ludopatía. Se financian actividades de prevención primaria como la guía sobre ludopatía, el boletín "Jokuz Kanpo", la impresión y divulgación del II Estudio de Prevalencia de la Adicción al juego en Álava elaborado en el año 2007. En prevención secundaria se organizan las actividades del Día sin Juego que se celebra el 29 de octubre mientras que en prevención terciaria es de destacar la atención telefónica y personal, los grupos de apoyo, las intervenciones en crisis, seminarios informativos para familiares, el estudio de la realidad de la Ludopatía y los Servicios Sociales, la III Jornada sobre la Adicción al juego y las nuevas tecnologías, situación del juego en línea, conductas adictivas y su tratamiento y el Programa "Begirada" para la atención social y detección de la ludopatía en el medio rural, financiado al 100% por el IFBS.



Nació el día 5 de abril de 1966 y, desde entonces, vive en Llodio. Casada y con un hijo. Licenciada en Derecho. Funcionaria de carrera de la Diputación Foral de Bizkaia, donde ha trabajado en los Departamentos de Hacienda y Finanzas, y en sus inicios laborales en el Departamento de Acción Social.

En 1993 entró en el Ayuntamiento de Llodio como concejala del área de Bienestar Social y Salud ocupando el cargo hasta 1999. Desde finales de 1997 fue a su vez Teniente de Alcalde del Ayuntamiento de Llodio y concejala de las áreas de Bienestar Social, y Salud, Mujer, Educación y Empleo.

Parlamentaria Vasca, de 1994 a 1997 y desde 1999 a la actualidad. En 2005 asumió la Presidencia de la Comisión de Economía, Hacienda y Presupuestos y Vicepresidencia de la Comisión de Trabajo y Acción social del Parlamento Vasco.

Miembro de la Comisión de Coordinación del Tripartito dentro del Parlamento Vasco en 2001. Miembro del Patronato y de la Junta Rectora de la Fundación Sabino Arana desde el año 2002.

de afectado/a

RECETA PARA SESIÓN DE JUEGO

Póngase algo de dinero en el bolsillo y sálgase a la calle con la sana idea de no gastar mucho y añádase un rato libre de asueto a medio plazo. Tras un primer café y vistazo a la máquina de turno del bar (esté activa o desactiva, es igual), ya tenemos el juego en la cabeza aunque nos cueste admitirlo. La realidad es que nos vemos dos bares más allá con la máquina mirándonos.

Añádase un poco de alcohol y el cerebro está en plena efervescencia.

El dinero que más bien quema en el bolsillo, y la mente que piensa en multiplicarlo, tal vez haya suerte. Primeras monedas, compás de espera, tensión si sale algo porque no va a salir más, sino sale habrá que recuperar.... Ya está la sesión, sigo jugando, merma el bolsillo, cambio el último billete pido prestado y voy a por más..

Siempre sin blanca vuelvo a casa. La sesión acabó mal, he sido asaltado por la máquina pero me siento yo asaltador de bancos, peor que un gusano, que se le va a hacer. Se te nota en la cara que has jugado, la familia te nota raro, la bronca va a empezar, pero sobre todo te has empeñado en demostrar una vez más que puedes tú a la máquina, y ésta un serio revés te ha dado.

*Mañana consigo dinero....
para volver a empezar*

responde

1. ¿Piensa que la mujer juega menos?
2. ¿A qué diferentes juegos, juega un hombre y una mujer?
3. ¿Por qué razón a las mujeres les cuesta más acudir y mantenerse en un tratamiento?
4. ¿Cree que influye la sociedad machista en el juego patológico?

Hombre 47 años. Afectado por problemas de juego

- No, juegan igual o más
- La mujer juega a todo, salvo a las quinielas, y el hombre más a las tragaperras
- No tengo ni idea, no sé si hay más mujeres o hombres.
- No creo que influya, no creo que la mujer esté mal vista. Está mal visto por igual el que se juegue. En un bingo miran mal por igual a todos

Mujer 55 años

- Yo creo que la mujer juega menos que el hombre.
- Creo que los hombres juegan más a máquinas tragaperras y las mujeres más a bingo y Loterías.
- Las mujeres no se creen el problema que tienen y los hombres suelen ir empujados por las mujeres.
- Sí, está bastante peor visto que juegue una mujer que un hombre.

Mujer 25 años

- Las mujeres todavía juegan menos que los hombres.
- Los hombres juegan más a las cartas, y a las mujeres les gustan más los juegos como el Bingo.
- Las mujeres que juegan suelen estar solas, mientras que los hombres que juegan van a tratamiento presionados por su pareja, familia, etc.
- En todos estos problemas está peor vista la situación de la mujer que del hombre.

de la ciudad y de la provincia

PROGRAMA DE ATENCIÓN SOCIAL Y DETECCIÓN DE LA LUDOPATÍA EN EL MEDIO RURAL - BEGIRADA

BEGIRADA es un programa de atención social y detección de la Ludopatía en el medio rural.

Surge ante la necesidad de acercar a núcleos rurales los recursos existentes en Vitoria-Gasteiz.

Con este programa se pretende que Asajer tenga una presencia física en los pueblos y para ello se trasladará a los mismos una Trabajadora Social con experiencia en el campo de la Ludopatía.

Objetivos:

Detección de los problemas relacionados con los juegos de azar en la zona rural y de sus necesidades.

Dar respuesta a las necesidades de carácter social que surjan en los núcleos rurales de Alava.

Acciones:

Mantener contacto con todos los recursos existentes en cada zona: ayuntamientos, asociaciones, servicios de ámbito social, educativo y sanitario.

Estudiar la realidad de la ludopatía y detección de necesidades en la zona rural.

Desarrollo de Actividades Informativas y Preventivas, así como Material divulgativo.

Atención Social ante situaciones de abuso/dependencia a los juegos de azar que se vayan detectando en colaboración con los Servicios Sociales y Técnicos de Prevención.

Persona responsable del proyecto:

Natalia Gallego, Trabajadora Social de ASAJER

Horario de atención: De lunes a viernes, de 10 a 12 mañana.

CÓMO CONTACTAR:

Teléfono: 945 23 49 90

Correo electrónico: asajer@telefonica.net

Dirección: C/ General Alava 25-1º Dcha. 01005. VITORIA-GASTEIZ

Web: www.onlinezurekin.org

lo mejor del trimestre

La Asociación Alavesa de Jugadores en Rehabilitación (ASAJER), realizó en el año 2001 el primer estudio sobre PREVALENCIA DEL JUEGO PATOLÓGICO EN ALAVA. En el año 2007 realiza un segundo estudio para conocer la realidad del juego en nuestra provincia.

Objetivos:

- Conocer la Prevalencia de jugadores/as Patológicos/as en Álava, así como otro tipo de jugadores/as.
- Identificar factores demográficos y sociales relacionados con el juego.
- Disponer de información referente a participación de la población en juegos de azar y motivaciones para jugar.
- Conocer la opinión de la población en relación a los juegos de azar y su problemática.
- Disponer de información actualizada que ayude a la Administración en su toma de decisiones, tanto en la regulación del juego como en la atención a personas con problemas de juego.

En el año 2008 hemos obtenido los resultados de este 2º estudio.

lo peor del trimestre

Gran dificultad de acceso a la Junta de Tratamiento del Centro Penitenciario de Nanclares de la Oca, por una demanda que nos hace una persona presa con problemas de Juego Patológico.

libro recomendado

El jugador

Fedor Dostoievski

Síntesis: En Rullettenbourg -un ficticio Wiesbaden-, cuyo casino atrae numerosos visitantes, el joven Alexéi Ivánovich acompaña como instructor a la familia del general Zagorianski, que aguarda noticias sobre la inminente muerte de la abuela Antonida, una rica aristócrata rusa.

La imprevista llegada a Rullettenbourg de la anciana sorprenderá a todos pues, lejos de estar en los últimos días, la abuela aún conserva un impetuoso carácter que la tentará a probar su suerte en la ruleta. En esta situación Alexéi es testigo de la penuria humana y económica del resto de los personajes, cuyo afán por conseguir dinero llevará al propio Alexéi a encontrar su destino en el juego.

La obra: Escrita simultáneamente con la redacción de "Crimen y castigo", en 1866, esta obra vino a aliviar la apremiante situación económica de Fedor Dostoievsky (1821-1881), al que acosaban los deudores de su hermano Mijail, recientemente fallecido. La obra se escribió en unas semanas, entre cuatro y una según el biógrafo, pues al autor urgía el compromiso adquirido con su editor, del que Fedor había recibido dinero meses antes en condición de préstamo.



dvd recomendado

Rounders (1998)

Actores: Matt Damon, Edward Norton, Gretchen Mol, John Malkovich, ..

Director: John Dahl

Duración: Aprox. 121 minutos

Género y crítica: Drama. Juego (Póker)

Síntesis: En Mike McDermott -Matt Damon-, además de estar estudiando derecho, es un rounder, es decir, un jugador de cartas de los que nunca pierden. Cuando su mejor amigo, el "Gusano" Murphy -Edward Norton- sale de la cárcel y descubre que sigue debiendo una importante cantidad de dinero a un peligroso delincuente, decide volver a jugar, a pesar de las advertencias de su novia y de su mentor en la Universidad.

La partida de póker en la que se propone participar para ayudar a su amigo se disputará con algunos de los jugadores más siniestros de la ciudad, entre los que se encuentra el pérfido Teddy KGB -John Malkovich-. (FILMAFFINITY)



buzón

sugerencias
y/u opiniones

Uno de los grupos de Autoayuda que hay en Asajer ha realizado una serie de sugerencias para intentar prevenir la Adicción al Juego, poniendo algunas restricciones e incluso haciendo menos atractivo el juego.

El Estado debe promover una campaña de sensibilización de la ludopatía para generar una conciencia social de ludopatía como enfermedad y no como vicio.

Que se destine un porcentaje para campañas publicitarias (como se hace con el tabaco, alcohol, y otras drogas) con el objetivo de llegar a toda la población informando sobre la adicción al juego y sus consecuencias negativas.



*¡Animaros
y escribir!*